### 2.2. Kỹ năng

#### a. Chuyên ngành Phát triển ứng dụng đa phương tiện

Quản lý các dự án phát triển phần mềm ứng dụng đa phương tiện;

Thiết kế và phát triển các sản phẩm phần mềm đa phương tiện tương tác bao gồm:

▪ Các hệ thống Website;

▪ Game;

▪ Các ứng dụng trên đầu cuối di động;

▪ Các ứng dụng thực tại ảo;

▪ Hệ thống thương mại điện tử.

#### b. Chuyên ngành Thiết kế đa phương tiện

Có các kỹ năng thiết kế:

▪ Thiết kế nhận diện thương hiệu số;

▪ Thiết kế các loại hình nội dung số trên các nền tảng mạng và các loại hình dịch

vụ khác nhau;

▪ Thiết kế giao diện website ;

▪ Thiết kế giao di ện ứng dụng trên thiết bị di động ;

▪ Thiết kế đồ họa game ;

▪ Thiết kế các loại hình sản phẩm sử dụng đồ họa tĩnh và động 2D và 3D ;

▪ Thiết kế kĩ xảo đa phương tiện .